Reglement und Modi

Halbzeitlänge: 6 Minuten

Steuerung: Alle

Spielgeschwindigkeit: Normal

Modi: 1vs1

Mannschaftstyp: 90 GES

Teamwahl: frei

Turniermodus:

Wir spielen die Gruppenphase in 8x 4er Gruppen. Jeder spielt einmal gegen jeden. Die beiden besten Mannschaften kommen weiter. Danach geht's in der KO-Runde. Ein Spiel pro Runde.

Spielablauf:

1) Ihr addet euren Gegner auf der Playstation.

2) Ihr klärt über den Chat oder WhatsApp ab, dass es losgehen kann.

3) Die Heim-Mannschaft lädt den Gegner zum Online-Freundschaftsspiel ein.

4) Wenn ihr wollt, könnt ihr auch zusammen in eine Playstation Party.

5) Ihr spielt das Spiel.

6) Beide Spieler senden das Endergebnis an die Redaktion.

Mannschaften:

Jeder kann mit der Mannschaft spielen, die er sich aussucht. Wegen der 90 GES Einstellung, sind alle Teams grundsätzlich gleich gut. Es kann durchaus vorkommen, dass z.B.: Liverpool gegen Liverpool spielt. Dann bitte die Trikotfarben entsprechend unterschiedlich auswählen.

Wichtige Regeln:

Bei der Gruppenphase zählt erst der direkte Vergleich und dann das Torverhältnis. Bei Online-Freundschaftsspielen gibt es keine Verlängerung. Für die KO-Phase heißt das, dass wir bei einem Unentschieden ein Golden Goal-Spiel machen. Ihr startet ein neues Spiel und derjenige, der zuerst ein Tor macht, hat gewonnen und kommt eine Runde weiter.

Bei einem Abbruch wegen der Verbindung verliert der "Schuldige" mit 0:2. Bitte dann beide Spieler ein Beweisfoto an die Redaktion senden. Fangt bitte pünktlich mit den Spielen an. Bei Problemen bitte die Redaktion kontaktieren. Wenn jemand nicht zum Spiel antreten kann, verliert er das Spiel automatisch mit 0:2